

Programmeur Online Junior (2 postes disponibles dès juin)

Description de l'entreprise

Ubisoft Québec est un leader de l'industrie du jeu vidéo à Québec, situé en plein cœur du quartier Saint-Roch. Impliqué sur plusieurs franchises phares d'Ubisoft, le studio a acquis une solide expertise, le positionnant dans le développement de jeux d'envergure AAA. L'équipe de 500 créateurs est unie par le désir de repousser les limites, de créer des mondes d'une grande qualité et de faire vivre des expériences de jeu mémorables.

Description du poste

Nous cherchons 2 programmeurs juniors motivés et qui ont soif d'apprendre afin de suivre une formation personnalisée de 4 mois en programmation online offerte par un expert de l'interne pour ensuite rejoindre une production de jeu AAA.

Voici un aperçu des apprentissages de la formation :

- Formation purement « hands-on » sur des services web back-end visant à servir des productions AAA tel que Rainbow 6 Siege, Far Cry 5, etc....
- Travailler sur des fonctionnalités utilisées par des millions de joueurs où la performance et la scalability est un must.
- Apprentissage des bonnes pratiques de développement de fonctionnalités online dans un modèle GAAS.
- Apprentissage des besoins spécifiques en online dans le jeu vidéo.
- Gestion des besoins de clients dans un contexte international.

Qualifications

Tu cherches une première expérience dans le jeu vidéo à titre de programmeur ?

Tu as une connaissance de Python, C#, GO, .net Core ou C++?

Tu as un diplôme universitaire en informatique, génie logiciel ou génie informatique?

Tu pourrais te rendre disponible pour travailler à temps plein à partir de juin ?

Postule dès maintenant !

<https://jobs.smartrecruiters.com/Ubisoft2/743999671189259-programmeur-online-junior-2-postes-disponibles-des-juin->