

# Stagiaire en programmation 3D

## Ubisoft – Studio de Québec

### Automne 2018

-Stage de 4 ou 6 mois (à valider selon le cursus de l'étudiant et le responsable chez Ubisoft)

-40 heures semaines

-Rémunéré

-S'adresse aux étudiants du baccalauréat ou de la maîtrise

### Fonctions :

Lorsque vous êtes un programmeur 3D chez Ubisoft Québec, vous êtes reliés aux joueurs sur deux des aspects les plus élémentaires d'un jeu AAA : les visuels et la performance. Vos aptitudes remarquables en mathématiques, votre sens aigu du détail visuel et votre connaissance des GPUs vous permettent d'écrire le code fondamental d'un jeu et de livrer une expérience visuelle sensationnelle.

En tant que membre fiable d'une grande équipe de production, vous collaborez avec des collègues représentant un éventail de disciplines, lesquels dépendent de vous pour avoir quelque chose de clair et beau à l'écran rapidement. Vous travaillez bien avec les artistes techniques, transformant leurs exigences en code efficace et fonctionnel.

Essentiellement, ce qui vous tient à coeur, c'est la qualité de l'image; vous êtes probablement mordu de la photographie ou de la cinématographie. Vous avez une bonne compréhension de la physique de la lumière. Vous utilisez ces passions, compétences et connaissances pour créer quelque chose de saisissant, et êtes avides des commentaires de vos collègues.

Le quotidien d'un programmeur 3D chez Ubisoft Québec

Concevoir du code personnalisé au matériel informatique sur lequel vous travaillez.

Explorer les nouveaux matériaux informatiques et les défis particuliers qu'ils présentent.

Rencontrer les artistes pour évaluer leurs besoins et leur vision.

Revoir du code pour améliorer sa performance, à la recherche de cette milliseconde vitale.

Lire les toutes dernières documentations pertinentes afin de rester à la pointe de votre domaine.

### Environnement de travail :

Chez Ubisoft Québec, un leader de l'industrie du jeu vidéo situé au coeur du quartier Saint-Roch à Québec, nous offrons un environnement de travail unique vous permettant de créer et d'enrichir des jeux qui font partie de franchises AAA iconiques de renommée internationale.

Vous travaillerez avec des passionnés de grands talents sur un titre d'envergure et de grande qualité. Vous vous joindrez à une communauté de développeurs exceptionnels reliés par leur besoin d'innover, d'être créatifs, et de travailler avec les technologies de pointe.

### Exigences particulières :

Ce qu'il vous faut pour réussir

Une compétence pour communiquer avec tous les corps de métier et pour appuyer et tirer votre équipe vers le haut en matière des visuels et de la performance du jeu.

De l'expérience avec HLSL, DirectX ou GLSL, OpenGL.

Compétences en langage C++.

De l'expérience en conception de jeu vidéo et en optimisation de la performance.

Vous avez la bosse des maths! L'algèbre, la géométrie, le calcul; l'ensemble vous intéresse.

Vous êtes créatif et avide d'innovation.

**Pour postuler, merci d'envoyer un courriel à [emilie.arsenault@ubisoft.com](mailto:emilie.arsenault@ubisoft.com) accompagné de votre CV et relevé de notes. Merci de spécifier quel(s) stage(s) vous intéresse (nt).**

**Date limite pour postuler : 18 mai 2018**