

Stagiaire en programmation Engin

Ubisoft – Studio de Québec

Automne 2018

-Stage de 4 ou 6 mois (à valider selon le cursus de l'étudiant et le responsable chez Ubisoft)

-40 heures semaines

-Rémunéré

-S'adresse aux étudiants du baccalauréat ou de la maîtrise

Fonctions :

Programmer de façon claire et structurée tout en étant conscient des requis de performance, de maintenance, de modularité, d'extensibilité et de compatibilité.

Analyser les fonctionnalités existantes d'un système et voir si elles conviennent aux intentions.

Proposer des améliorations au besoin en concevant, en implantant de nouveaux systèmes ou en améliorant des systèmes existants.

Développer les systèmes génériques qui viendront soutenir les fonctionnalités des programmeurs spécialistes (AI, 3D, physique, son, animation, etc.) et faciliter leur intégration (moteur, éditeur ou middleware).

Produire des designs techniques pour subvenir aux besoins d'un système, quand c'est nécessaire.

Supporter les fonctionnalités et les systèmes conçus.

Déterminer et corriger les « bugs » identifiés par les autres métiers et l'équipe de contrôle qualité.

Documenter son travail afin de transférer ses connaissances et permettre aux utilisateurs de comprendre comment utiliser les nouveaux systèmes et fonctionnalités.

Effectuer toutes autres tâches connexes.

Environnement de travail :

Chez Ubisoft Québec, un leader de l'industrie du jeu vidéo situé au coeur du quartier Saint-Roch à Québec, nous offrons un environnement de travail unique vous permettant de créer et d'enrichir des jeux qui font partie de franchises AAA iconiques de renommée internationale.

Vous travaillerez avec des passionnés de grands talents sur un titre d'envergure et de grande qualité.

Vous vous joindrez à une communauté de développeurs exceptionnels reliés par leur besoin d'innover, d'être créatifs, et de travailler avec les technologies de pointe.

Exigences particulières :

Ce qu'il vous faut pour réussir

Bonne connaissance du langage C++

Avoir un bon esprit d'analyse et de synthèse

Capacité à anticiper et résoudre des problèmes

Être autonome et débrouillard

Avoir le sens du détail

Être souple dans l'organisation de son travail
Avoir de bonnes habiletés relationnelles et de communication
Capable de travailler en équipe
Capable de s'adapter aux changements
Être orienté résultat
Être capable de se familiariser avec de nouveaux outils rapidement.

Pour postuler, merci d'envoyer un courriel à emilie.arsenault@ubisoft.com accompagné de votre CV et relevé de notes. Merci de spécifier quel(s) stage(s) vous intéresse (nt).

Date limite pour postuler : 18 mai 2018