



### **Description du stage :**

Participez à nos plateformes futuristes et contribuez à des contenus démos pour nos salles intelligentes à lunettes de réalité augmentée ou jeux à réalité augmentée.

### **Compétences recherchées :**

Les candidats devront connaître Unity, C# ou avoir un profil développement web Python, HTML – Java script un plus.

Compétence en intelligence artificielle et computer vision un plus.

Intérêt pour la géométrie 3D, rendu temps-réel et wearable.

### **Description de l'entreprise :**

L'entreprise issue originalement du milieu des jeux VR et réalité augmentée, combine les expertises de computer vision, biométrie analytique et intelligence artificielle.

L'équipe inclu plusieurs PHD en intelligence artificielle, neuroscience et informatique.

Les bureaux de BMU, situés dans une banque centenaire, à courte distance de marche du métro Mont-Royal, sont équipés de toutes les dernières générations de casques VR et AR, ainsi que de solutions de captures de mouvements, casques EEG et autres solutions biométriques.

Plus d'informations sont disponibles sur le site à [www.bmu.co](http://www.bmu.co)

**Coordonnée pour appliquer et demander entrevue:** [yan@bmu.co](mailto:yan@bmu.co)

Beam Me Up Labs, 4521 boulevard St-Laurent, Montréal, QC, H2T 1R2 [www.bmu.co](http://www.bmu.co)