

# Stagiaire en programmation Outils

## Ubisoft – Studio de Québec

### ÉTÉ 2019

- Stage de 4 ou 6 mois (à valider selon le cursus de l'étudiant et le responsable chez Ubisoft)
- 40 heures semaines
- Rémunéré
- S'adresse aux étudiants du baccalauréat ou de la maîtrise (Permis de travail obligatoire pour les étudiants étrangers)

### Fonctions

Lorsque vous êtes un programmeur Outils chez Ubisoft Québec, vous êtes un membre essentiel de l'équipe de production d'un jeu AAA. L'efficacité de la création de contenu dépend de votre habileté à comprendre les flux de travaux puis de les présenter de façon efficace aux utilisateurs.

En tant que membre fiable d'une grande équipe de production, vous collaborez avec des collègues représentant un éventail de disciplines, lesquels dépendent de vous pour être capables d'itérer rapidement sur le contenu. Vous travaillez avec l'ensemble des professions impliquées dans la création d'un jeu vidéo, transformant leurs besoins en outils efficaces et fonctionnels.

Essentiellement, ce qui tient à coeur c'est d'améliorer la qualité du travail quotidien de vos collègues aussi bien ici à Québec qu'à travers le monde. Vous avez à coeur le bien-être des utilisateurs et un talent pour présenter des informations complexes de façon simple et compréhensible.

### Environnement de travail

Fondé en 2005, le studio Ubisoft de Québec s'est taillé une place parmi les leaders de l'industrie du jeu vidéo. À travers les années, le studio a acquis une solide expertise, le positionnant dans le développement de jeux d'envergure AAA. Impliqué sur la franchise Assassin's Creed depuis 2010, l'équipe de Québec a récemment assumé le leadership d'Assassin's Creed Odyssey, le plus récent opus de la série qui a été acclamé par la critique.

Tu travailleras avec des passionnés de grands talents sur un titre d'envergure et de grande qualité. Tu te joindras à une communauté de développeurs exceptionnels reliés par leur besoin d'innover, d'être créatifs, et de travailler avec les technologies de pointe.

À titre de stagiaire, tu es intégré directement au sein d'une équipe de développements de programmeurs 3D sur une production d'une jeu AAA.

### Ce qu'il vous faut pour réussir

Une compétence pour communiquer avec tous les corps de métier et pour appuyer et tirer votre équipe vers le haut en matière d'expérience utilisateur et de productivité.

Compétences en langage C# et C++.

Vous êtes créatif et avide d'innovation.

*Vous avez jusqu'au 25 janvier 2019 pour postuler en envoyant votre CV, relevé de notes et lettre de présentation à [emilie.arsenault@ubisoft.com](mailto:emilie.arsenault@ubisoft.com) en spécifiant le stage qui vous intéresse.*