

# Stagiaire en programmation 3D

## Ubisoft – Studio de Québec

### ÉTÉ 2019

- Stage de 4 ou 6 mois (à valider selon le cursus de l'étudiant et le responsable chez Ubisoft)
- 40 heures semaine
- Rémunéré
- S'adresse aux étudiants du baccalauréat ou de la maîtrise (Permis de travail obligatoire pour les étudiants étrangers)

### Fonction

Être programmeur 3D chez Ubisoft Québec, c'est être relié aux joueurs sur deux des aspects les plus élémentaires d'un jeu AAA : les visuels et la performance. Tes aptitudes en mathématiques, ton sens aigu du détail visuel et ta connaissance des GPUs te permettent d'écrire le code fondamental d'un jeu et de livrer une expérience visuelle sensationnelle.

En tant que membre d'une grande équipe de production, tu collabores avec des collègues représentant un éventail de disciplines, lesquels dépendent de toi pour avoir quelque chose de clair et beau à l'écran. Tu travailles efficacement avec les artistes techniques, transformant leurs exigences en code efficace et fonctionnel.

Ce qui te tient à coeur, c'est la qualité de l'image et la performance de ton code. Tu es passionné du C++, de l'architecture logicielle ou des techniques de rendu. Tu as une bonne compréhension de la physique de la lumière. Tu utilises ces passions, compétences et connaissances pour créer quelque chose de saisissant. Tu es avide des commentaires de tes collègues pour t'améliorer constamment.

### Le quotidien d'un stagiaire programmeur 3D chez Ubisoft Québec

Travailler au sein d'une équipe de programmeurs 3D passionnés et expérimentés, prêts à t'accompagner dans ton développement.

Rencontrer les artistes techniques pour évaluer leurs besoins et leur vison.

Concevoir du code adapté au matériel informatique sur lequel tu travailles.

Développer à chaque jour tes compétences à écrire du code C++ performant et de qualité.

Participer au développements de nouvelles fonctionnalités dans un des moteurs de rendu les plus avancé et performant de l'industrie.

### Environnement de travail

Fondé en 2005, le studio Ubisoft de Québec s'est taillé une place parmi les leaders de l'industrie du jeu vidéo. À travers les années, le studio a acquis une solide expertise, le positionnant dans le développement de jeux d'envergure AAA. Impliqué sur la franchise Assassin's Creed depuis 2010, l'équipe de Québec a récemment assumé le leadership d'Assassin's Creed Odyssey, le plus récent opus de la série qui a été acclamé par la critique.

Tu travailleras avec des passionnés de grands talents sur un titre d'envergure et de grande qualité. Tu te joindras à une communauté de développeurs exceptionnels reliés par leur besoin d'innover, d'être créatifs, et de travailler avec les technologies de pointe.

À titre de stagiaire, tu es intégré directement au sein d'une équipe de développements de programmeurs 3D sur une production d'un jeu AAA.

*Vous avez jusqu'au 25 janvier 2019 pour postuler en envoyant votre CV, relevé de notes et lettre de présentation à [emilie.arsenault@ubisoft.com](mailto:emilie.arsenault@ubisoft.com) en spécifiant le stage qui vous intéresse.*