

# Stagiaire programmeur gameplay

Larian Québec inc.

[larian.com/](http://larian.com/)

Larian est un développeur indépendant de jeux vidéo de type RPG fondé en 1996 à Gand, en Belgique. Nous avons également un studio en Russie, en Irlande et depuis 2015, au Québec! Notre dernier jeu, Divinity : Original Sin 2, a gagné plus de 150 prix et nominations. Nous recherchons des passionnés de RPG qui préfèrent action et dynamisme à la bureaucratie et à la routine. Nous accueillons à bras ouverts les gens qui voient les choses différemment, et qui brisent sagement les règles!

---

## Session

Été 2019

---

## Lieu d'emploi

Québec, Capitale-Nationale, Québec

*Quartier Saint-Roch*

## Nombre de postes

1

---

## Fonctions

- travailler sur tous les aspects de systèmes de jeu : design, développement et support
  - travailler en étroite collaboration avec les autres départements afin d'implémenter des éléments de jeu essentiels
  - travailler sur les interfaces utilisateur présentes dans le jeu en collaboration avec les designers d'interfaces
  - écrire un code robuste et facile à maintenir
  - participer activement dans le design et la production du jeu; le côté technique de l'équipe de création
- 

## Exigences

- expertise en C++
- ouverture d'esprit, volonté d'expérimenter et de retravailler une fonctionnalité spécifique

- concepts comme "state machines", "pathfinding" et "AI routines" devraient être une seconde nature
  - capacité de penser comme un designer afin de créer une expérience de jeu irrésistible et amusante
  - bonne capacité de communication en anglais
  - esprit d'équipe et être prêt à assumer des responsabilités
  - passion pour les jeux vidéo, aimer concevoir et jouer à des jeux de qualité supérieure
- 

## Conditions

- stage d'une durée minimale de trois mois, préférablement quatre
  - horaire : temps plein du lundi au vendredi
  - pas de stationnement mais très accessible en vélo et transport en commun, ascenseur
- 

## Cycles ciblés

1<sup>er</sup> cycle

2<sup>e</sup> cycle

---

## Heures de travail

40 heures par semaine

---

## Salaire

À déterminer

Pour postuler, faites parvenir CV et lettre de motivation à [jobs\\_quebec@larian.com](mailto:jobs_quebec@larian.com) en spécifiant «candidature stagiaire UQAC – programmeur gameplay» dans l'objet de votre message.

# Stagiaire programmeur outils

Larian Québec inc.

[larian.com/](http://larian.com/)

Larian est un développeur indépendant de jeux vidéo de type RPG fondé en 1996 à Gand, en Belgique. Nous avons également un studio en Russie, en Irlande et depuis 2015, au Québec! Notre dernier jeu, Divinity : Original Sin 2, a gagné plus de 150 prix et nominations. Nous recherchons des passionnés de RPG qui préfèrent action et dynamisme à la bureaucratie et à la routine. Nous accueillons à bras ouverts les gens qui voient les choses différemment, et qui brisent sagement les règles!

---

## Session

Été 2019

---

## Lieu d'emploi

Québec, Capitale-Nationale, Québec

*Quartier Saint-Roch*

## Nombre de postes

1

---

## Fonctions

En tant que programmeur d'outils, vous travaillerez principalement sur notre éditeur de monde à améliorer les outils et nos systèmes. Vous allez aussi supporter les artistes et les concepteurs, donc vous travaillerez aussi directement sur le code de l'engin et du gameplay.

Responsabilités :

- travailler sur une multitude d'aspects du développement d'outils : conceptualiser, développer et supporter
  - travailler avec nos artistes et concepteurs pour s'assurer que les outils fonctionnent correctement
  - diagnostiquer les problèmes de performance et la convivialité des outils, et apporter des solutions
  - écrire du code à la fois robuste et simple à maintenir
-

## Exigences

- expérience avec .NET et C++/CLI
  - expert en C++ et C#
  - connaissances en création et gestion de ressources de jeux
  - connaissances de UI frameworks (.NET, WPF, etc.)
  - bonnes aptitudes de communication en anglais
  - passion pour créer et jouer d'excellents jeux
- 

## Conditions

- pas de stationnement, mais très accessible en vélo et transport en commun
  - ascenseur
  - stage d'une durée minimale de trois mois, préférablement quatre
  - horaire : du lundi au vendredi
- 

## Cycles ciblés

1<sup>er</sup> cycle

2<sup>e</sup> cycle

---

## Salaire

À discuter

Pour postuler, faites parvenir CV et lettre de motivation à [jobs\\_quebec@larian.com](mailto:jobs_quebec@larian.com) en spécifiant «candidature stagiaire UQAC – programmeur outils» dans l'objet de votre message.