

Stage | Développeur 3D | Été 2019

Montreal, QC, Canada



Administration de Pilotage des Laurentides
Laurentian Pilotage Authority

À propos de l'entreprise

L'Administration de pilotage des Laurentides (« APL ») est une société d'État fédérale chargée d'administrer et fournir des services de pilotage maritime et services connexes dans les eaux de la région des Laurentides notamment dans le fleuve St Laurent et la rivière Saguenay. Notre mission consiste à assurer la sécurité de la navigation en fournissant des services de pilotage maritime efficaces à un coût raisonnable en collaboration avec les pilotes et l'industrie maritime

Détails de l'emploi

L'administration a récemment fait l'acquisition d'un simulateur de navigation maritime donnant accès à un outil de reproduction virtuelle amenant à l'utilisation d'environnements 3D. Nous désirons optimiser cet outil en y intégrant des environnements 3D directement issus du monde réel, à savoir les ports du saint-Laurent, des zones fluviales et des navires marchands. Nous sommes donc à la recherche d'un profil ayant une forte spécialisation dans le domaine du développement 3D afin d'intégrer des modèles numériques issus de diverses méthodes de numérisation à un outil de simulation industriel.

Responsabilités

- Développer une expertise professionnelle avec le simulateur industriel actuellement en place.
- Étudier et développer des méthodes et des procédures permettant l'intégration de modèles 3D dans l'interface du simulateur .
- Être capable de travailler de concert avec des entreprises spécialisées dans le domaine de la numérisation 3D.
- Optimiser la gestion des nouveaux environnements 3D selon leurs tailles et leurs formats.

Opportunités

- Obtenez une expertise forte dans le domaine des simulateurs industriels liés à la navigation.
- Apprenez à évoluer dans un domaine industriel considérable.
- Développer vos connaissances dans le domaine de la numérisation 3D.

Qualifications

- Compétences en modélisation 3D (3DSmax, Blender, MeshLab, etc).
- Connaissances sur les différentes techniques de décimation d'éléments 3D.
- Connaissances des formats standards de modélisation 3D (.fbx, .obj, .stl).
- Connaissances dans l'application de textures sur des modèles 3D surfaciques.
- Connaissances dans les concepts de niveau de détails (LoD).
- Connaissances sur les différentes méthodes de numérisations 3D (un \oplus).

Intéressé(e) ? contactez-nous dès maintenant à - hire@prevu3d.com -