

Nous cherchons des intervenants pour assurer des **formations en création de jeu vidéo, à Chicoutimi**, à des jeunes de 10 à 17 ans.

**Lieux** : Cégep de Chicoutimi, 534 Rue Jacques-Cartier E

**Profil recherché** : Nous recherchons des enseignants (ayant de l'expérience en enseignement et en développement de jeu vidéo) et des assistants pédagogiques (étudiant dans un domaine connexe au développement de jeu vidéo).

**Date de démarrage** : Dès à présent.

**Horaire**: Les cours se donnent le samedi matin, pendant l'année scolaire. Des camps de jour (plein temps pendant une semaine) sont également donnés à l'été. Le nombre d'heures travaillées par semaine varie selon le nombre de cours que l'intervenant prendra en charge.

**Pédagogie**: Studio XP donne des cours de création de jeu vidéo sous Unity, d'initiation à la programmation avec Minecraft, de programmation C++, d'initiation à l'art numérique... Tout le matériel pédagogique est mis à la disposition de l'intervenant. L'intervenant profitera également de l'appui de notre direction pédagogique et de la collaboration à distance avec une équipe d'une vingtaine de professionnels du jeu vidéo répartis dans différentes villes du Québec.

**Compétences souhaitées** :

- Vous aimez transmettre à des jeunes. Une expérience de formateur serait un plus.
- Vous avez de l'expérience en développement de jeu. Une expérience de production dans un studio de jeu vidéo serait un plus.
- Vous êtes familier avec un ou plusieurs domaines suivants : développement sous Unity, Minecraft, C++, art numérique.
- Vous êtes dynamique, organisé, autonome.

**Type de contrat** : temps partiel. La rémunération se fait sur la base d'un taux horaire.

