

Nous cherchons des intervenants pour assurer des **formations en création de jeu vidéo**, à **Chicoutimi**, à des jeunes de 10 à 17 ans.

Lieux : Cégep de Chicoutimi, 534 Rue Jacques-Cartier E

Profil recherché : Nous recherchons des enseignants (ayant de l'expérience en enseignement et en développement de jeu vidéo) et des assistants pédagogiques (étudiant dans un domaine connexe au développement de jeu vidéo).

Date de démarrage : Dès à présent.

Horaire: Les cours se donnent le samedi matin, pendant l'année scolaire. Des camps de jour (plein temps pendant une semaine) sont également donnés à l'été. Le nombre d'heures travaillées par semaine varie selon le nombre de cours que l'intervenant prendra en charge.

Pédagogie: Studio XP donne des cours de création de jeu vidéo sous Unity, d'initiation à la programmation avec Minecraft, de programmation C++, d'initiation à l'art numérique... Tout le matériel pédagogique est mis à la disposition de l'intervenant. L'intervenant profitera également de l'appui de notre direction pédagogique et de la collaboration à distance avec une équipe d'une vingtaine de professionnels du jeu vidéo répartis dans différentes villes du Québec.

Compétences souhaitées :

- Vous aimez transmettre à des jeunes. Une expérience de formateur serait un plus.
- Vous avez de l'expérience en développement de jeu. Une expérience de production dans un studio de jeu vidéo serait un plus.
- Vous êtes familier avec un ou plusieurs domaines suivants : développement sous Unity, Minecraft, C++, art numérique.
- Vous êtes dynamique, organisé, autonome.

Type de contrat : temps partiel. La rémunération se fait sur la base d'un taux horaire.

