

Cheminement potentiel de la concentration 1537 – Maîtrise en informatique (développement de jeux vidéo)

Trimestre	Cours			
Automne 1 ^e trimestre	Cours optionnel	8INF935 Mathématiques et physique pour le jeu vidéo	8INF960 Principes de conception et de développement de jeux vidéo	8INF871 Principes des moteurs de jeux
Hiver 2 ^e trimestre	8INF849 Interactions 3D et réalité virtuelle	8INF962 Atelier pratique en jeu vidéo I	8INF908 Séminaire thématique en jeu vidéo	Cours optionnel
Été¹ 3 ^e trimestre	8INF906 Jeux sérieux		8INF966 Atelier pratique en jeu vidéo II	
4 ^e trimestre	Stage ou Essai			

¹ L'inscription au trimestre d'été est non-obligatoire.