

Programmes d'études de cycles supérieurs en informatique

Maîtrises en informatique + DESS en informatique

(3775 - 3017 - 3037 - 1537- 2138 - 2139)

Trimestre d'hiver 2026 – Cours offerts

Code	Groupe	Titre du cours	Horaire
2MGO724	12	Communication organisationnelle II ***LES PLACES SONT LIMITÉES***	138-139
2MGO737	12	Communication organisationnelle I ***LES PLACES SONT LIMITÉES***	138-139
8CLD876	11	Conception et architecture des systèmes d'infonuagique	136-137
8IAR961	01	Intelligence artificielle en développement de jeux vidéo <i>* 1537 UNIQUEMENT * Vous devez avoir réussi le cours 8INF960 – Principes de conception et de développement de jeux vidéo *</i>	311-312
8INF808	01	Informatique appliquée et optimisation	511-512
8INF840	01	Structures de données avancées et leurs algorithmes	224-225
8INF849	01	Interaction 3D et réalité virtuelle	124-125
8INF849	02	Interaction 3D et réalité virtuelle	211-212
8INF849	03	Interaction 3D et réalité virtuelle	224-225
8INF850	01	Méthodologie de la recherche	424-425
8INF862	01	Gestion de projets informatiques	424-425
8INF862	02	Gestion de projets informatiques	224-225
8INF862	03	Gestion de projets informatiques	324-325
8INF865	01	Programmation de plateformes mobiles	324-325
8INF867	01	Fondamentaux de l'apprentissage automatique (<i>Intelligence artificielle</i>)	311-312
8INF883	01	Vision artificielle et traitement des images	124-125
8INF886	11	Gestion de la cybersécurité et des données personnelles	338-339
8INF887	01	Apprentissage profond <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF867 – Fondamentaux de l'apprentissage automatique ou le cours 8INF919 – Apprentissage automatique pour les données massives *</i>	424-425
8INF887	02	Apprentissage profond <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF867 – Fondamentaux de l'apprentissage automatique ou le cours 8INF919 – Apprentissage automatique pour les données massives *</i>	224-225
8INF896	11	Séminaire thématique en intelligence artificielle (<i>Informatique quantique</i>) <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF867 – Fondamentaux de l'apprentissage automatique ou le cours 8INF919 – Apprentissage automatique pour les données massives *</i>	236-237
8INF906	01	Jeux sérieux	111-112
8INF916	11	Programmation réseau dans les jeux vidéo	336-337
8INF916	12	Programmation réseau dans les jeux vidéo	436-437
8INF917	11	Sécurité informatique pour l'Internet des Objets	336-337
8INF917	12	Sécurité informatique pour l'Internet des Objets	336-337
8INF926	01	Atelier en optimisation avancée	324-325

Programmes d'études de cycles supérieurs en informatique

8INF934	01	Atelier pratique en intelligence artificielle I <i>Cours obligatoire dans le cheminement du 2139 (intelligence artificielle)</i> <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF867 – Fondamentaux de l'apprentissage automatique ou le cours 8INF919 – Apprentissage automatique pour les données massives *</i>	511-512
8INF936	01	Atelier pratique en jeux vidéo I * 1537 UNIQUEMENT <i>Cours obligatoire dans le cheminement du 1537 (jeux vidéo)</i> <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF960 – Principes de conception et de développement de jeux vidéo *</i>	411-412
8INF936	02	Atelier pratique en jeux vidéo I * 1537 UNIQUEMENT <i>Cours obligatoire dans le cheminement du 1537 (jeux vidéo)</i> <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF960 – Principes de conception et de développement de jeux vidéo *</i>	511-512
8INF936	03	Atelier pratique en jeux vidéo I * 1537 UNIQUEMENT <i>Cours obligatoire dans le cheminement du 1537 (jeux vidéo)</i> <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF960 – Principes de conception et de développement de jeux vidéo *</i>	511-512
8INF957	11	Programmation objet avancée	236-237
8INF968	01	Atelier pratique en cybersécurité I <i>Cours obligatoire dans le cheminement du 2138 (cybersécurité)</i>	411-412
8INF970	01	Atelier pratique en cybersécurité II <i>Cours obligatoire dans le cheminement du 2138 (cybersécurité)</i> <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF968 – Atelier pratique en cybersécurité I *</i>	211-212
8INF974	01	Atelier pratique en intelligence artificielle II <i>Cours obligatoire dans le cheminement du 2139 (intelligence artificielle)</i> <i>* Vous devez avoir réussi le cours 8INF934 – Atelier pratique en intelligence artificielle I *</i>	211-212
8ACTPRO	01	Poursuite d'une activité professionnelle	SPÉCIAL
8INF859	01	Stage	SPÉCIAL
8INF860	11	Essai	SPÉCIAL
8INF861	01	Projet d'intervention	SPÉCIAL
8INF950	11	Sujets spéciaux	SPÉCIAL
8INF975	01	Sujet spécial en informatique	SPÉCIAL
8INF976	01	Sujet spécial en intelligence artificielle	SPÉCIAL
8INF977	01	Sujet spécial en cybersécurité	SPÉCIAL
8INF978	01	Sujet spécial en jeux vidéo	SPÉCIAL
8RECHER	01	Mémoire	SPÉCIAL

Programmes d'études de cycles supérieurs en informatique

	Début de la période d'inscription :	17 novembre 2025
	Fin de la période d'inscription :	7 janvier 2026
	Début du trimestre :	8 janvier 2026
	Date limite de modification et d'annulation de cours avec remboursement ou retrait de la charge financière	21 janvier 2026
	Date limite d'abandon de cours sans mention d'échec :	18 mars 2026

Directeur : Bruno Bouchard
Bureau : P4-5210
Poste : 5611
Courriel : dpcs801@uqac.ca

Agente dossiers étudiants : Andréanne Riverin
Bureau : P4-5180
Poste : 2901
Courriel : spcs801@uqac.ca

Programmes d'études de cycles supérieurs en informatique

GRILLE HORAIRE

HEURES	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h00 à 9h15	111	211	311	411	511
9h30 à 10h45	112	212	312	412	512
11h00 à 12h15	113	213	313	413	513
13h00 à 14h15	124	224	324	424	524
14h30 à 15h45	125	225	325	425	525
16h00 à 17h15	136	236	336	436	536
17h30 à 18h45	137	237	337	437	537
19h00 à 20h15	138	238	338	438	538
20h30 à 21h45	139	239	339	439	539