

OFFRE DE STAGE



Programmeur.euse

DESCRIPTION DE POSTE

Wild Blueberry Games ré-imagine le développement de jeux vidéos par l'entremise des technologies émergentes. Nous travaillons actuellement sur un jeu de stratégie qui apporte des innovations importantes sur la façon de développer des jeux multi-joueurs. Le studio recherche un.e **stagiaire en programmation** passionné.e qui est prêt.e à relever des défis technologiques. Cette personne travaillera étroitement avec les équipes de programmation et de design pour collaborer au développement de jeux sur Unity et Unreal Engine 5.

RESPONSABILITÉ ET TÂCHES

- Développer des systèmes en Blueprints et en C++ en appliquant les principes de développement orientés objet;
- Déboguer et optimiser son code autant au bas niveau qu'au haut niveau afin de garantir la performance et la qualité technique;
- Écrire du code de qualité, performant et lisible.
- Travailler efficacement avec l'équipe technique;
- Planifier efficacement son travail et fournir des mises à jour réalistes sur la progression;
- Expérience à titre de programmeur, professionnelle ou non.
- Compétences en programmation orientée objet;
- Compétences en programmation de gameplay;
- Connaissances de l'engin de jeu Unreal Engine 5 ou Unity.
- 35 h / semaine,
- 4 jours / semaine.
- Statut: Stage 2-4 mois
- Début du travail : Mai 2024

Lieu de travail : **Montréal (160 St Viateur Est, H3N 1V4).**

Pour appliquer sur le poste, veuillez envoyer votre CV à:
brian@wildblueberrygames.com