

Stagiaire en programmation (stage de 2e cycle)

Date limite pour déposer sa candidature : 30 décembre 2026

Tu es passionné·e par la programmation et l'univers du jeu vidéo? Tu es curieux·se et tu te tiens informé·e par rapport à l'évolution des nouvelles technologies? Tu es peut-être notre prochain·e stagiaire en programmation !

Chez Frima, nous offrons une grande variété de projets qui te permettront de développer tes connaissances sur différentes plateformes et technologies. Ce stage au sein de notre unité d'expertise et d'innovation est une excellente opportunité pour une personne curieuse et motivée qui souhaite contribuer à sa façon à l'avancement technologique de Frima.

Principales responsabilités :

- Contribuer au développement de prototypes dans Unreal Engine;
- Soutenir le développement de fonctionnalités liées aux outils, aux systèmes et aux pipelines afin d'optimiser la vitesse des équipes;
- Participer à l'identification et à la résolution d'enjeux de performance (CPU, GPU, mémoire) liés aux prototypes ou aux outils développés;
- Documenter les systèmes et outils développés afin d'en assurer la pérennité et la transférabilité aux équipes de production;
- Soutenir l'automatisation de certains processus ou outils afin de faciliter leur adoption par les équipes de production et d'assurance qualité;
- Effectuer toutes autres tâches connexes en lien avec les projets en cours au sein de l'unité d'expertise et d'innovation.

Exigences :

- Études universitaires de deuxième cycle en cours dans le domaine de l'informatique;
- Connaissance du moteur de jeu Unreal;
- Bonne culture du domaine des jeux vidéo;
- Capacité à communiquer autant à l'oral qu'à l'écrit, en français.

Atouts :

- Tu es autonome, débrouillard et en mesure de traiter simultanément plusieurs demandes;
- Tu es à l'affût des nouvelles technologies et tu aimes te tenir à jour sur les dernières avancées en matière de programmation;

- Tu as déjà travaillé sur des projets de type prototypage, développement d'applications ou de jeu vidéo (dans le cadre de ta formation scolaire ou de façon plus personnelle)

Conditions

- Équipement de travail fourni
- Stage à temps plein (36 heures par semaine, congé les vendredis pm)
- Début du stage en juin 2027, à déterminer selon les disponibilités de l'étudiant.e (durée minimale de 4 mois)
- Horaire de travail flexible du lundi au vendredi midi
- Mode de travail hybride ou 100% télétravail (À tenir en compte que le studio est basé à Québec et que nous avons un espace de travail à Montréal)
- Supervision et accompagnement lors du stage par un programmeur
- Implication réelle sur des projets concrets
- Participation gratuite à nos activités organisées par le club social
- Taux horaire de 27\$

Merci de déposer votre candidature (CV et lettre de présentation) via le lien suivant :

<https://smrtr.io/C4KyK>

Seuls les étudiant.es retenu.es seront contacté.es par courriel pour prévoir une première entrevue.