

MONTRÉAL

Cheminement
trimestriel

DIPLÔME D'ÉTUDES SUPÉRIEURES
SPÉCIALISÉES **EN DESIGN**
DE JEU VIDÉO NARRATIF

ÉCOLE
NAD
UQAC

DIPLÔME D'ÉTUDES SUPÉRIEURES SPÉCIALISÉES EN DESIGN DE JEU VIDÉO NARRATIF (1663)

L'objectif général du programme est de fournir un cadre de connaissances spécialisées en design de jeux vidéo narratif. Les designers développeront les compétences requises à la création et la mise en œuvre d'un projet ludo-narratif tout en ayant acquis les facultés d'adaptation et de réflexion critique nécessaires à participer à l'évolution rapide et novatrice de ce domaine.

Trimestre
AUTOMNE

1

COURS	TITRE	CRÉDITS
NAND612	Design de jeu : pratique esthétique, technologique et éthique	3
NAND614	Design d'environnement et de personnages	3
NAND615	Moteur de jeu et création narrative	3
NAND616	Théorie et pratique de la narration	3
NAND626	Design de niveaux	3
		15 CRÉDITS

Trimestre
HIVER

2

NAND617	Moteur de jeu et interactivité	3
NAND623	Développement et mise en pratique de l'expérience esthétique du joueur	3
NAND624	Scénarisation pour des oeuvres interactives	3
NAND63X	Cours d'intégration des connaissances au choix*	6
		15 CRÉDITS

*Cours d'intégration des connaissances disponibles
Aussi proposés au trimestre d'été pour les étudiants québécois.

NAND633	Projet	6
NAND634	Essai	6
NAND635	Stage	6