

FORMULAIRE D'INSCRIPTION

Hiver 2026 (2^e trimestre)
Sherbrooke



Certificat en arts techniques pour le jeu vidéo (4676)

Prénom et Nom :

Cheminement trimestriel régulier :

- | | | |
|------------------|--|-----------|
| • NAND133 | Pratique de l'animation en temps réel | 3 crédits |
| • NAND136 | Pratique de la création 3D en temps réel | 3 crédits |
| • NAND158 | Design de jeu : fondements | 3 crédits |
| • 8IFG147 | Gestion de la production dans l'industrie du numérique | 3 crédits |
| • 8PRO128 | Programmation orientée objet | 3 crédits |

Commentaires au besoin :

Vous pouvez indiquer tout autre commentaire pertinent : cheminement particulier, reprise d'un cours échoué, etc.