# FORMULAIRE D'INSCRIPTION

Hiver 2026 (2e trimestre)



# Baccalauréat en création 3D pour le jeu vidéo (6667)

#### Prénom et Nom :

## Cheminement trimestriel régulier :

•	NAND124	Cinématiques de jeu : enjeux et planification	3 crédits
	NAND133	Pratique de l'animation en temps réel	3 crédits
	NAND136	Pratique de la création 3D en temps réel	3 crédits
	NAND158	Design de jeu : fondements	3 crédits
	NAND168	Étude des moteurs de jeu	3 crédits
•		Français d'appoint (hors programme)  toire pour les personnes convoquées ayant échoué le DIAGRAM-TF.  dons le report de NAND124 si vous souhaitez alléger ce trimestre	3 crédits

**Préférence pour le groupe :** Groupe A Groupe B

Les personnes étudiantes seront réparties dans deux groupes égaux. Il se peut que vous n'obteniez pas votre préférence.

### Commentaires au besoin :

Vous pouvez indiquer tout autre commentaire pertinent : cheminement particulier, reprise d'un cours échoué, etc.