

FORMULAIRE D'INSCRIPTION

Automne 2026 (3^e trimestre)



Baccalauréat en création 3D pour le jeu vidéo (6667)

Prénom et Nom :

Cheminement trimestriel régulier :

- | | | |
|------------------|---|-----------|
| • NAND202 | Direction artistique : conception et applications | 3 crédits |
| • NAND207 | Création d'environnements rendus en temps réel | 3 crédits |
| • NAND208 | Pratique de l'animation en temps réel II | 3 crédits |
| • NAND232 | Sculpture numérique de personnages | 3 crédits |
| • | | 3 crédits |

Préférence pour le groupe : Groupe A Groupe B Groupe C

Les personnes étudiantes seront réparties dans des groupes égaux. Il se peut que vous n'obteniez pas votre préférence.

Commentaires au besoin :

Vous pouvez indiquer tout autre commentaire pertinent : cheminement particulier, reprise d'un cours échoué, etc.